Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería



**DESARROLLO DE APLICACIONES WEB**

**JavaScript**

**Docente:** García Vargas Armando

**Alumno:** Gómez Cárdenas Emmanuel Alberto

**Matricula:** 1261509

## ¿Qué es?

JavaScript es un lenguaje de programación o secuencias de comandos que le permite implementar características complejas en páginas web.

## Comandos

1. **Alert(“mensaje”):** Envía información al usuario por medio de una caja de dialogo.
2. **prompt(“mensaje):** Al igual que alerta, envía información sin embargo este comando solicita una respuesta.
   * **Cadena = prompt(“mensaje”);**
3. **SetTimeout (comando, tiempo):** Da la posibilidad de correr comandos automáticamente en un momento especifico sin la necesidad de interacción del usuario.
   * **setTimeout(funcion, 2000);**
4. **SetInterval (comando, tiempo):** Corre los comandos repetitivamente en intervalos especificados.
   * **setInterval(funcion,1000);**
5. **ClearTimeout()/ClearInterval():** Se utiliza para eliminar de memoria el temporizador del comando SetTimeout()/SetInterval().
   * **$temporizador = setInterval(1000);**
   * **clearInterval($timer);**
6. **Var:** Utilizado para crear variables.
   * **Var myVar = 2;**
7. **Math.random():** Genera un numero flotante pseudo-aleatorio.
   * **Var rand = Math.random();**
8. **Debounce():** Limita cuan seguido un comando será ejecutado.
   * **function debounce (func, wait, inmediate{**
   * **}**
9. **Once():** Ejecuta un comando una sola vez en la ejecución de una aplicación, regresa el valor original cada que se llama a la función.
   * **Function once(func, context){**
   * **}**
10. **String.replace():** Cambia el texto en una cadena. Busca el texto a reemplazar y lo cambia con el texto deseado.
    * **Var text = "Cadena1";**
    * **var result = text.replace("Cadena", “Ejemplo");**